

## COMO JOGAR

### MODO 1: USANDO AS CARTAS DE PROFISSÕES, PERGUNTAS E SURPRESA

**PREPARANDO O JOGO** Junte as Cartas de Profissões e Surpresa, embaralhe e distribua uma mão de 5 cartas para cada jogador. O restante das cartas deve formar o Monte de Compras com a face virada para baixo. Em seguida, embaralhe as Cartas de Perguntas para formar um monte com a face virada para baixo.

**INÍCIO DO JOGO** O jogador à esquerda de quem embaralhou começa o jogo. Em sua vez, retire uma carta do topo do Monte de Perguntas e a coloque no centro da mesa, com a face voltada para cima, fazendo a pergunta descrita na carta.

**Exemplo:** "Quem faz bloqueio das ruas em caso de desastres?"

O jogador que fez a pergunta começa descartando apenas uma carta de profissão correspondente à pergunta, formando o Monte de Descarte com a face voltada para cima. Se o jogador tiver uma das Cartas Surpresa, ele poderá descartar na sua vez no lugar de uma Carta de Profissões. Se um jogador não tiver uma Carta de Profissões correspondente ou uma Carta Surpresa, deverá comprar uma, no Monte de Compras. Se a carta comprada servir, ele poderá descartá-la, podendo ser uma Carta de Profissões ou uma Carta Surpresa, caso contrário, deverá mantê-la.

No sentido do jogo, o próximo competidor retira outra carta do Monte de Perguntas e inicia o descarte.

### QUEM VENCE O JOGO?

Ganha o jogo quem conseguir descartar todas as cartas em primeiro lugar.

### MODO 2: USANDO AS CARTAS DE PROFISSÕES E PERGUNTAS "QUEM VENCE O JOGO?"

**PREPARANDO O JOGO** Separe as cartas de profissões, embaralhe e distribua uma mão de cartas a cada jogador:

- Em uma partida com 2 ou 3 jogadores, cada jogador recebe 8 cartas.
- Em uma partida com 4 jogadores, cada jogador recebe 6 cartas.
- Em uma partida com 5 jogadores, cada jogador recebe 5 cartas.

Em seguida, embaralhe as Cartas de Perguntas para formar um monte com a face virada para baixo.

**Observação:** Nessa modalidade de jogo não são utilizadas as cartas surpresa.

**INÍCIO DO JOGO** O jogador à esquerda de quem embaralhou começa o jogo. Em sua vez, retire uma carta do topo do Monte de Perguntas e a coloque no centro da mesa, com a face voltada para cima, fazendo a pergunta descrita na carta.

**Exemplo:** "Quem faz bloqueio das ruas em caso de desastres?"

O jogador que tiver a profissão correspondente à pergunta deve jogar rapidamente a carta, o primeiro a colocar a carta sobre a mesa deve fazer o descarte. A nova rodada se inicia depois que uma carta for descartada ou se ninguém tiver a profissão correspondente à pergunta. No sentido horário, o próximo jogador retira outra carta do Monte de Perguntas e inicia o descarte.

### QUEM VENCE O JOGO

Ganha o jogo quem descartar todas as cartas em primeiro lugar.

### CRÉDITOS

**Projeto:** Tecnologias educacionais inovadoras para abordagem interdisciplinar na redução de risco de desastres socioambientais (Processo CNPq: 440702/2019-4)

**Criação:** Graziela Balda Scofield, Carla Correa Prieto, Silvia Midori Saito, Caroline Estéphanie Ferraz Mourão.

**Apoio:** Liana Anderson, Debora Olivato, Rachel Trajber, Maria Francisca Velloso, Renato Lacerda, Jobair Assis Rangel.

**Agradecimentos:** Milena Dantas, Debora Dutra, Thais Medeiros.

**Projeto Gráfico:** Lucaz Mathias

**Ilustrações:** Raphael Lucchini

# QUEM?

## REGRAS DO JOGO

**IDADE 10+** **2 a 5 jogadores** **TEMPO DE JOGO 20 a 30 min.**

Tecnologias educacionais inovadoras para abordagem interdisciplinar na redução de risco de desastres socioambientais

PROCESSO CNPq: 440702/2019-4

Escola Estadual Prof. Diácono Hamilton Bontorim de Sousa

Univap Universidade do Vale do Paraíba

Cemaden

CNPq

MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL BRASIL UNIÃO E RECONSTRUÇÃO

**QUEM?** É um jogo de cartas dinâmico e divertido! Apresenta aos jogadores diversas profissões que atuam na gestão de riscos de desastres socioambientais no Brasil, em especial no contexto de processos como deslizamentos, inundações, enxurradas e alagamentos.

Durante o jogo, os participantes vão perceber que existem inúmeros profissionais ligados a essa temática, dentre eles, alguns que atuam na fase de prevenção de risco, e/ou na preparação da comunidade para o desastre, no resgate, ou mesmo na reconstrução de um local destruído! Há ainda profissionais que atuam em mais de uma fase, dependendo do seu conhecimento técnico e científico.

O jogo Quem? segue as orientações da Base Nacional Comum Curricular ao levar o conhecimento sobre as diversas profissões e sua importância para a sociedade.

### OBJETIVO

O jogo apresenta as profissões que atuam na gestão de risco de desastres. Incentiva a reflexão por meio de cartas com perguntas e respostas (Profissões), além de Cartas Surpresa, que deixam o jogo mais dinâmico.

Ganha o jogo o/a participante que responder corretamente as perguntas e descartar primeiro todas as cartas das mãos.

### CONTÉM

- 26 Cartas de Profissões
- 8 Cartas Surpresa
- 32 Cartas de Perguntas

### CARTAS SURPRESA

As Cartas Surpresa são usadas para dar mais dinamismo ao jogo.



**COMPRA+2:** o próximo jogador compra duas cartas e passa a vez para o próximo jogador;



**COMPRA+3:** o próximo jogador compra três cartas e passa a vez para o próximo jogador;



**INVERSÃO DE DIREÇÃO:** o sentido de jogo é invertido. Se o sentido do jogo está no sentido horário, a carta "Inverter" troca para o sentido anti-horário;



**PULA UMA RODADA:** o próximo jogador perde uma jogada;



**TROCA AS CARTAS COM OUTRO JOGADOR:** recebendo essa carta, o jogador pode escolher e trocar suas cartas com qualquer jogador;

### CARTAS PERGUNTAS

São cartas de perguntas que devem ser respondidas com 1 ou mais categorias



### CARTAS PROFISSÕES

As cartas de profissões estão divididas entre cinco categorias



#### HORA DA AÇÃO

Referente às profissões que planejam e colocam em ação as etapas dos planos de contingência (emergência) do município. São os primeiros profissionais a chegar no local que ocorreu o desastre para ajudar a população.



#### HORA DA AJUDA

São os profissionais capacitados para amparar, salvar e ajudar a população que precisa de atendimento durante e após o desastre



#### HORA DA MÃO NA MASSA

são os profissionais envolvidos no estudo e desenvolvimento, melhoria e aprimoramento de soluções para minimizar e mitigar os desastres associados a inundação e deslizamento.



#### HORA DO PODER PÚBLICO

Refere-se aos representantes eleitos pela população para atuar em cargos públicos do executivo, legislativo e judiciário durante um mandato. Tomam decisões e ações para o bem-estar da população.



#### HORA DO APRENDIZADO

são os profissionais responsáveis pela ensino formal da população e pelo registro da memória da cidade.